

Technisch reglement 1:24 Brushles GT wedstrijden.

1. Modellen

Aston Martin Vantage
Audi R8 LMS/LMS Ultra/Evolution
Bentley Continental
BMW Z4/M4/M6/M8
Chevrolet Corvette C6r/C7r/C8r/Camaro
Dodge Viper SRT GTS-R
Ferrari 458/488/296
Ford Mustang/GT/GT 2016
Honda NSX
Jaguar XK-R
Lamborghini Gallardo/Huracan Evo
Mc Laran MP4/650s/720s
Morgan Aero8
Mercedes AMG/SLS AMG
Nissan GTR
Porsche 911 997/911 RSR 991/911 GT3 992
Lexus RC F

2. Maten en gewichten

- 2.01 Min/max totaalgewicht 160-170 gram
- 2.02 Min/max body gewicht incl. steunen 20-25 gram
- 2.03 Maximale spoorbreedte voor 83 mm
- 2.04 Maximale spoorbreedte achter 83 mm
- 2.05 Minimale bodemspeling bij aanvang keuring 1 mm
- 2.06 Minimale voorvelg diameter 21 mm
- 2.07 Minimale voorvelg breedte 5 mm
- 2.08 Minimale voorband breedte 5 mm
- 2.09 Minimale voorband diameter 25 mm
- 2.10 Minimale contactvlak voor 5 mm
- 2.11 Minimale achtervelg diameter 21 mm
- 2.12 Maximale achtervelg/band breedte 13 mm

3. Pinion/Tandwielen/Assen

- 3.01 Asdiameter 3mm
- 3.02 Pinion 10 tands
- 3.03 Tandwiel 42

4. Grondspeling

- 4.01 1 mm bij aanvang race.
- 4.02 Auto moet ten aller tijden dragen op zijn 4 wielen bij meting op de door de TC gebruikte meetinstrumenten.

5. Motor

- 5.01 Motor type, Brushless DoSlot 3000K
- 5.02 Motor met origineel motor type nummer.
- 5.03 Motor mag onder geen beding geopend en of aangepast worden.
- 5.04 Fixatie van de motor alleen d.m.v. m2 schroefjes in de daarvoor bestemde schroefdraad in de motorbehuizing.

6. Chassis

- 6.01 Differentieel is niet toegestaan
- 6.02 Magnetten niet toegestaan

7. Wielen/Inserts

- 7.01 Contactvlak van de voorbanden moet minimaal 5 mm bedragen.
- 7.02 Achterwielen/banden zijn te allen tijde van Scaleauto en moeten voorzien zijn van de originele kleurcode aan de buitenzijde van de band.
- 7.03 De spoorbreedte wordt gemeten over de buitenzijde van de wielen met band.
- 7.04 Geen van de wielen mag gezien worden van bovenaf bij een gemonteerde auto.
- 7.05 Alle vier de wielen moeten voorzien zijn van 3D-inserts.

8. Body/Accessoires

- 8.01 Body moet zijn vervaardigd uit een van de volgende materialen,
 - Gegoten polystyreen (plastic model kits)
 - Gegoten en of hars gelamineerde met glasvezel, carbon fiber of soortgelijke materialen
- 8.02 Lexan is toegestaan voor het interieur, ruiten, achtervleugel, diffuser en kleine onderdelen.
- 8.03 Lexan is niet toegestaan als geïntegreerd onderdeel van de body.
- 8.04 Interieur moet 3D zijn en minimaal bestaan uit de volgende delen,
 - Dashboard
 - Stuur
 - Geschilderde rijder met helm/hoofd van hard plastic
- 8.05 Body moet compleet zijn met, (als gelijk met 1:1 auto)
 - Achterspoiler
 - Achter diffuser
 - Spiegels
 - Ruiten

9. Verlichting

- 9.01 Bij gebruik van verlichting,
 - Voorverlichting minimaal 2 lampen 1x links 1x rechts in wit of geel
 - Achterverlichting minimaal 2 lampen 1x links 1x rechts in rood
- 9.02 Verlichting is niet verplicht.